**Game Ideas**

**Genre:** Survival Horror

**Team:** Vasilii

**Umfang:**

* **Mechanik:**
* Bewegung
* Inventar
* Notizbuch
* Aufheben
* Hunger + Durst
* Taschenlampe
* Objekt untersuchen
* Türen öffnen/schließen
* NoClipping
* Halluzinationen
* Verstecken
* Timer - Kontrollieren ob Zeit richtig ist

**Thema/Moral:** Mysterium, Isolation, Hilfslosigkeit, Überlebensinstinkt

**Software:** UE5, Blender, Substance Painter, Visual Studio, Microsoft Office

**Protagonist:** (name)

**Antagonist(s):** (name), (Neue, bisher unbekannte Backroom Entität)

**Side Characters:** (name)

**Locations:** Backrooms Level (1-13)

**Farbpaletten:** Farben der Backrooms, gelb, grau, rot, dunkelbraun

**Referenzen:** Backrooms Fanfiction

**Kurze Storyline:** Der Character findet sich selbst an einem Ort wieder, den man die Backrooms nennt. Der Spieler muss rausfinden, was es mit den Backrooms auf sich hat und wie er daraus entkommen kann.

**Links:** (hinzufügen)